

Organisace startu šifrovacího závodu

Milí sportovníci,

vítáme Vás na startu šifrovacího závodu. Čeká Vás nelehká cesta, plná nástrah a útrap pro tělo i pro ducha. Jen ti nejlepší doputují až do jejího cíle, a jen ti nejlepší z nejlepších stanou pak na stupních vítězů. Jménem firmy Prokop & Otto SKOLE Vám přejeme mnoho štěstí, abyste to byli právě Vy, kdo bude ozdoben vavříny.

Nacházíte se právě na prvním stanovišti závodu. V tomto listě naleznete návod, kterak start správně opustiti a cestu ku druhému stanovišti odhaliti. Vaším prvním úkolem budiž vynaléztí startovní heslo. Jakmile Vám heslo bude známo, smíte se připraviti ku startovní čáře. Organisátorům rače heslo oznámiti, oplátkou obdržíte mapu s vyznačeným druhým stanovištěm. Sotva pak pacholek či děvečka praporkem Váš start odmává, rače vyběhnouti kalupem mohutným, ni vteřinu drahocenného času neztrácejíce dalším otálením v tomto místě.

Pakliže se u startovní čáry sejde více teamů startovní heslo odhalivších, uctivě Vás prosíme, byste se řadili ve spořádaný pětistup, v tom pořadí, v jakém jste heslo odevzdali.

Přílohou tohoto listu jest množství t.zv. indicií, z nichž každou sděluje Vám jistá osoba. Každá indicie napoví Vám krapet o tom, jaké startovní heslo bylo letos vybráno. Jen z nich možno již odvoditi správné slovo. Brzy však seznáte, že nemohou všechny naráz platiti. Vskutku, některé osoby lžou a jiné pravdu hovoří. Nutno tedy oddělití zrno od plev.

V tom Vám mohou pomoci kartičky dětské hry zvané PekSeSo, které též jsou k listu přiloženy. Každý team obdržel v obálce 24 rozlišných kartiček. Podaří-li se Vám obchodem či výměnou s jiným teamem vyzískati dvojici stejných kartiček, můžete tuto směniti za jednu z deseti náповěd. Organisátorovi rače sdělití číslo od jedné do deseti a obdržíte papírek s napsanou náповědou toho čísla. Náповědy takto získané prozáří postupně světlem pochopení temnot zmatku, ve které seznam indicií se vznáší.

Pakliže si ani takto nebudete věděti rady, buďte trpěliví. Půl hodiny po zahájení závodu začneme u organisátorského stání vyvševovati náповědy. Nejprve po pořadí všech deset náповěd, jichž možno získati za kartičky PekSeSa. Jakmile tyto budou vyvševeny, přidávati počneme náповěd dalších. S úderem třech čtvrtí na devátou hodinu pak vyvševíme náповědu poslední, kterouž samotné startovní heslo. **Do devíti hodin musíte park opustiti, sic v něm budete uzamčeni.**

Nemusí Vás tedy obházetí strachy, že byste skončili hned na počátku. Úloha zde popsána není složitá a pravidla pro ni zvolena byla taková, by se s ní úspěšně popasoval každý team – ať už jeho členům mlíko po bradě stéká či vlasy šedinami prokvétají. Doufáme tedy, že Vás úloha tato naplní odhodláním a vervou, pro zbytek závodu tolik potřebnou.

Vedlejší šifra 1:

1 1 1 1
5 5 3 2 2 1 3 1
2 3 4 1 1 2 2
5 2 3 3 2 2 3
1 2 1 1 1 1