



Vítejte ve hře!

Na tomto papíře nehledejte šifru.

Kromě tohoto papíru jste měli dostat ještě obálku, šifrovací pomůcku, mapu a úvodní část příběhu. Obálku neotevírejte před začátkem hry. Pokud jste něco z toho nedostali, jděte si stěžovat.

Vedlejší šifry

Mimo klasických „hlavních“ šifer budete na trase postupně potkávat šifry vedlejší. Řešením každé je jedno české slovo. Když hesel získáte dostatečný počet, můžete přeskočit hlavní šifru, kterou se vám nedaří vyluštit. Stačí hesla zaslat našemu hernímu systému. Jedno heslo jde pochopitelně použít nejvýše jednou.

Počet hesel potřebný k přeskočení přitom záleží na tom, na kterém stanovišti se nalézáte. Konkrétně na i -tém stanovišti je potřeba alespoň $i/2$ hesel. Od startu do 2. stanoviště tedy nejméně 1 heslo, od 3. do 4. nejméně 2 hesla, atd.

Systém nápověd

Ke každé šifře, není-li u ní uvedeno jinak, poskytují nápovědu agenti. Mají na sobě žluté tričko s logem hry a zjevují se na různých místech Prahy v časech určených následujícím jízdním řádem. Všichni agenti poskytují identické nápovědy, je tedy jen na vás, kam se vydáte.

Agentovi musíte předat logo hry s označením stanoviště odstřižené ze zadání šifry. Výměnou za něj dostanete písemnou nápovědu. Mimo to vám agent žádnou další informaci neposkytne, je tedy zbytečné se ho na cokoliv ptát.

Jízdní řád nápovědnic agentů

21:05 – 21:30	Satalická obora, místo startu
21:45 – 22:05	Zastávka autobusu Vnořský hřbitov
22:30 – 23:00	Dětské hřiště na jižním konci ulice Machnova
23:10 – 23:35	Kostel svatého Remigia v Čakovících
23:45 – 0:10	Dětské hřiště na jižním konci ulice Machnova
0:35 – 0:50	Východní konec ulice Moravanská
1:10 – 1:35	Satalická obora, místo startu
1:50 – 2:15	Zastávka autobusu Vnořský hřbitov
2:40 – 3:10	Dětské hřiště na jižním konci ulice Machnova
3:20 – 3:39	Kostel svatého Remigia v Čakovících
4:05 – 4:20	Zastávka autobusu Vnořský hřbitov
5:05 – 5:25	Nádraží Vysočany, u pokladen
5:40 – 6:00	Prostor před stanicí metra Rajská zahrada
6:10 – 6:35	Satalice, před nádražím
7:05 – 7:20	Zastávka autobusu Obchodní centrum Čakovice
7:40 – 8:15	Náměstí OSN
8:30 – 9:00	Prostor před stanicí metra Rajská zahrada
9:10 – 9:30	Kostel svatého Bartoloměje v Prelátské ulici
9:45 – 10:05	Nádraží Libeň, 1. nástupiště
10:30 – 10:55	Nástupiště stanice metra Vltavská
11:08 – 11:28	Nástupiště stanice metra Prosek
11:50 – 12:10	Zámek Ctěnice, západní brána
12:25 – 12:42	Zastávka autobusu Vnořský hřbitov
13:05 – 13:35	Náměstí OSN

Obratťe list . . .

Průchod hrou

Každé stanoviště má svůj slovní kód a svůj QR kód. Naleznete je přímo na zadání, většinou v blízkosti loga hry. V těchto kódech nehledejte šifru.

Svůj průchod na každé stanoviště zalogujte. Můžete tak učinit zadáním slovního kódu do webového formuláře, naskenováním QR kódu, nebo odesláním slovního kódu přes SMS.

Adresa webového formuláře je:

<http://ve.skole.cz/>

Na této adrese si můžete rovněž prohlédnout všechny systémem přijaté a odeslané zprávy, použít vedlejší šifry, poslat vzkaz organizátorům, atd. Bude-li po vás vyžadováno přihlášení, použijte svůj týmový login a heslo.

Doporučujeme používat webový formulář a QR kódy, jsou spolehlivější než SMS a snadnější na použití. A taky pak nemusíte studovat formát SMS zpráv popsaný níže.

Elektronická věštba

Vedlejší šifry lze použít pro získání elektronické věštby. Za jedno řešení vedlejší šifry získáte jednu věštbu. Jednou použité řešení už samozřejmě nemůžete použít znovu, a to ani pro přeskočení hlavní šifry (a naopak).

O elektronickou věštbu lze požádat pomocí webového formuláře nebo pomocí SMS.

Formát SMS zpráv

V případě, že chcete použít SMS, je formát zprávy následující:

`POSKOLE login.tymu kod_stanoviste nepovinny_text`

Tuto zprávu pošlete na číslo **736 300 202**, případně na 777 110 000, 720 002 600 nebo 5643 (pouze T-Mobile a Vodafone). Na velikosti písmen nezáleží. Zpět vám přijde SMS informující o aktuálním stavu hry.

Chcete-li přeskočit stanoviště pomocí vedlejších šifer, pošlete SMS ve tvaru:

`POSKOLE login.tymu PRESKOC heslo1 heslo2 ...`

Systém vám za chvíli pošle polohu dalšího stanoviště.

Chcete-li obdržet elektronickou věštbu výměnou za řešení vedlejší šifry, pošlete SMS ve tvaru:

`POSKOLE login.tymu VESTBA reseni`

Pokud hru vzdáte před koncem, pošlete kapitulaci pomocí SMS (nebo přes web) ve tvaru:

`POSKOLE login.tymu VZDAVAME nepovinny_text`

Obratem vám přijde poloha cíle. Po odeslání kapitulace již nelze pokračovat ve hře (ani „mimo soutěž“). Můžete se však přijít podívat do cíle.

Pokud chcete poslat zprávu organizátorům jen tak, pošlete ji ve tvaru:

POSKOLE login_tymu TXT text_zpravy

Přejeme vám hodně štěstí!

Hrou vás bude provázet příběh. První část příběhu jste už dostali, další části budete potkávat na stanovištích. Nemusíte ho číst, s šiframi vám sotva pomůže, ale možná vám pomůže pochopit, co se kolem vás děje.