



Po škole 2012 – stanoviště 1

Milí účastníci hry Po škole, vítajte na dětském dnu!

Čeká tu na vás celkem osm atrakcí, přičemž u každé z nich můžete získat právě jedno písmeno startovního hesla. Vaším úkolem je najít české slovo, které vznikne seřazením těchto osmi písmen, napsat ho na lístek a odevzdat organizátorovi u registrace. Ruka, která předala lístek s heslem, bude označena a už ji nesmíte znovu použít. Za správné heslo obdržíte polohu dalšího stanoviště.

Tým se smí mezi atrakce libovolně rozdělit, můžete tedy soutěžit třeba na pěti atrakcích najednou. Pravděpodobně nastane situace, že bude u některé z atrakcí více zájemců, než může v daném okamžiku soutěžit. V takovém případě vás prosíme, abyste se řadili do fronty a dbali pokynů obsluhy.

Spolupráce mezi týmy, zejména pak vyměňování písmen, je zakázána.

Pokud se vám nebude dařit, nezoufejte. Za hodinu od začátku hry zveřejníme jedno z písmen, a po nějakém čase potom postupně i další.

Přejeme vám příjemnou zábavu!

V každém větším městě najdete takový bar. Obvykle se jmenuje nějak jako **Předpekli**, **Na ztracené vartě**, **Styx** a podobně. Kdekdo z města ví o jeho existenci, ale málokdo tam byl. Málokdo by o to i stál. Jen občasní novináři a tu a tam nějaký zbytečně horlivý špion nebo policejní elév, který si předsevzal bojovat proti zárodkům terorismu či nevhodných myšlenek.

Je to bar pro ty, kteří prodali duši, nebo tomu alespoň upřímně věří. Čekají, až si je odnese čert – nebo někdo jiný.

Takové místo není jednoduché najít, nikdo z návštěvníků se o něm nijak nešíří. Kupodivu jedna z možností je najít si nějakou pout' nebo akci pro děti. Ne snad, že by děti patřily k běžné klientele. **Bytosti s dětskou podobou a dětským chováním**, to už je jiná.

Poté, co takovou najdete, jsou dvě možnosti. Buď ji sledovat – to je poměrně obtížné, protože bývá nepředvídatelná – nebo předpokládat, že bar je někde blízko, a prohledat systematicky okolí. To bývá jednodušší, ale pomalé.

Vedlejší šifra:

